

Kvalitetu i uravnoteženost igara na otvorenom možemo testirati u kontekstu **Glasser-ove teorije temeljnih potreba**. Po toj koncepciji u naše genetičke upute ugrađena je grupa temeljnih potreba koje **neprestano moramo zadovoljavati** (Bašić i sur., 1994.). Postoji pet potreba koje zajednički čine „sile koje nas gone“: prva je potreba za preživljavanjem cilj koje je samoodržanje, a zadovoljavamo ju disanjem, hranjenjem, pijenjem... Hodanje, penjanje i druge motoričke aktivnosti imaju značajnu ulogu. Slijedeće su četiri jednako važne psihičke potrebe: p. za pripadanjem (ljubav, sudjelovanje, suradnja), p. za moći (vladanje, dominacija), p. za slobodom i p. za zabavom.

Bilo koja **kvalitetna i razvojno primjerena** slobodna igra na otvorenom treba biti **uravnotežena na dvije razine**:

- **intrapersonalnoj**, igra djetetu omogućava istovremeno uravnoteženo zadovoljavanje svih psihičkih potreba ne dovodeći u pitanje zadovoljavanje bilo koje od njih (npr. zadovoljavanje potrebe za moći ne ugrožava zadovoljavanje potrebe za pripadanjem...);

- **interpersonalnoj**, igra djetetu omogućava zadovoljavanje njegovih potreba a da istovremeno ne onemogućava druge u zadovoljavanju njihovih potreba (npr. djetetovo zadovoljavanje potrebe za zabavom ne ugrožava druge u zadovoljavanju njihovih potreba za slobodom i/ili moći i/ili zabavom...).

Djetinjstvo je putovanje od ovisnosti do samostalnosti! U središtu ovog putovanja je prebacivanje odgovornosti s odrasle osobe na dijete, a igrališta su čudesna arena za testiranje ideja o slobodi, sigurnosti, riziku i odgovornosti. (Gill, T., 2010.)

Što znači slobodna igra na otvorenom s pozicije djeteta predškolske dobi: Znači li to da dijete ima potpunu slobodu djelovanja kako, s kime i gdje želi? Znači li to potpunu slobodu izbora bez ikakvih ograničenja? Isključuje li bilo kakva pravila i granice?

Što slobodna igra djeteta na otvorenom znači iz pozicije odrasle osobe: Znači li to da možemo biti potpuno amnestirani odgovornosti od možebitnog opasnog tijeka ili ishoda igre? Možemo li mirno sjediti za strane kao da se to nas ne tiče?

Slobodne igre na otvorenom ne trebaju biti opterećene pravilima, ne trebaju izazivati strah od pogreške, one ostavljaju mogućnost mijenjanja tijeka i načina igre sukladno djetetovim trenutnim impulsima, interesima, zamislima, mogućnostima. Takve igre s jedne strane trebaju privući i potaknuti djecu: ponuditi im izazove i priliku da ispituju vlastite mogućnosti. S druge strane, ne trebaju biti takve da nerijetko vode ka mogućem ozljeđivanju.

Potreban je uravnoteženi pristup.

Pripremila:
Ivanka Jukić Lušić, psihologinja



POIMANJE SLOBODNE IGRE NA OTVORENOM u kontekstu Glasserove teorije potreba

	<p>Sloboda:</p> <ul style="list-style-type: none"> - dijete izabralo igru - igra se na sebi svojstven način - ima slobodu kako osmišljavanja tako i variranja igre - bira prostor igre i druge uvjete unutar širih datosti-okvira - djetetu omogućava da zadovoljavanjem svoje potrebe za slobodom ne dovodi u pitanje potrebu za preživljavanjem - dijete zadovoljava svoju potrebu za slobodom bez ugrožavanja slobode drugoga 	
<p>Moć:</p> <ul style="list-style-type: none"> - dijete u igri osvještava potencijale koje ima - igra „uvažava“ djetetove sklonosti - djetetu pruža mogućnost da učini puno toga, da se iskaže, da uspije... - djetetu omogućava da zadovoljavanjem svoje potrebe za moći ne dovodi u pitanje potrebu za preživljavanjem i pripadanjem - da zadovoljavanjem svoje potrebe za moći ne ugrožava potrebe drugih 	<p>OBILJEŽJA SLOBODNE IGRA NA OTVORENOM (u kontekstu Glasser-ove teorije potreba)</p>	<p>Pripadanje:</p> <ul style="list-style-type: none"> - zna da je tu osoba kojoj je važan, koja ga cijeni, ponosi se onim što ono čini, da joj se sviđa to što čini - vjeruje da važna mu osoba brine o njemu, tu je... dok je u aktivnosti - zna da je važna mu osoba tu da mu pomogne ako zatreba
	<p>Zabava:</p> <ul style="list-style-type: none"> - aktivnost nudi uživanje, ugodu - igranje te igre izaziva radost, smijeh, pozitivno raspoloženje - daje mogućnost da dijete nauči nešto novo o sebi, o suigračima, o igri... 	

